

株式会社Brave group

2026年8月4日(火)

次世代Virtual esports Project「ぶいすぽっ!」、ARG企画を実施!

～タイピングと謎解きでつながり、みんなで一つの物語を解き明かすリスナー参加型ゲーム体験～



次世代Virtual esports Project「ぶいすぽっ!」は、2026年7月14日(火)より、ゲームや配信などを横断するARG企画を実施しました。本企画では、株式会社TwoGate（本社：東京都世田谷区、代表取締役：小林輝紀）に、企画立案およびゲーム制作のご協力をいただきました。

■「ぶいすぽっ! タイピング」でつながる、リスナー参加型体験

ARGとは、ゲームやWebサイト、SNS、動画配信など、複数の場所に散りばめられた情報や謎を参加者自身が追いかけて、現実と物語が交差する体験を楽しむ企画形式です。

本企画は、「ぶいすぽっ!」を日頃から応援してくださっているリスナーの皆さまに、一つの謎をきっかけにメンバーとファン、そしてファン同士がつながり、ともに物語を進めていく体験を楽しんでいただきたいという思いから始動しました。それぞれの発見や行動が次の展開へとつながっていくことで、あらためて「みんなで一つのゲームをする楽しさ」をリアルに感じていただくことを目指しています。

その入り口として、公式企画であることを伏せ、ファンメイド作品に見立てたゲーム「ぶいすぽっ! タイピング」を公開しました。あえて大々的な告知を行わず、配信をきっかけにリスナーがゲームを発見し、体験へと足を踏み入れる仕掛けを採用。公開翌日から多くのリスナーがプレイに参加し、延べ体験アクセス数は約10万人となりました。

物語は、「ぶいすぽっ！タイピング」に発生した不自然なバグや異変をきっかけに展開しました。配信やゲーム内に残されたヒントを手がかりに、リスナーが謎を解き進めていく中で、一連の異変を引き起こしていたのは、利用者との交流を求めるあまり暴走し、電腦幽霊と化したゲーム内のサポートAIであることが明らかになりました。

物語の終盤では、花芽 すみれと花芽 なずな、そして参加者たちが協力し、ゲームを支配する存在との最終対決に挑み、「信じるチカラ」によって物語を完結へと導きました。

【企画全体の流れ】

1. 7月14日(火)、タイピングゲーム「ぶいすぽっ！タイピング」が公開。
2. 花芽 すみれと花芽 なずながゲームを発見し、プレイする様子を配信。これをきっかけに、多くのリスナーがゲームを楽しむ始める。
3. 7月23日(木)以降、ゲーム内に不自然なバグや異変が現れ始める。
4. ゲーム内の異変が話題となり、花芽 すみれと花芽 なずなが生配信で謎解きに挑戦する。
5. リスナーは配信で示されたヒントを手がかりに、それぞれのペースで謎を解き、物語を進めていく。
6. 8月1日(土)・2日(日)、オンラインとオフラインの双方から参加できる特別イベントを開催。参加者同士が協力しながら、物語の核心へと迫る。
7. 8月3日(月)、花芽 すみれと花芽 なずなの配信を通じ、リスナーの参加者たちとも協力し、ゲームを支配する存在との最後の対決に生配信を通じて挑み、物語は完結へ。

■体験された方々からの反響

本企画は、ぶいすぽっ！のリスナーの皆さまだけでなく、日頃からタイピングゲームを楽しむプレイヤーにも届き、幅広い方々にご参加いただきました。

公開当初は、ファンメイドのタイピングゲームとして楽しまれていましたが、ゲーム内に異変が現れたことをきっかけに、参加者同士で情報や考察が共有され、企画の全貌を追いかける動きが徐々に広がっていきました。ゲームや配信を日常的に楽しみ、リスナー同士で盛り上がるぶいすぽっ！のコミュニティと、参加者自身が謎を解き明かしていくARGの形式が重なり、多くの方に主体的に物語へご参加いただく企画となりました。

また、ゲームそのものの完成度に加え、ゲームをクリアすることで獲得できるイラストのクオリティにも、多くの反響が寄せられました。物語の入り口としてだけでなく、タイピングゲームとしてもじっくり楽しんでいただける内容となりました。



クリアで入手できる『花芽 すみれ』イラスト



クリアで入手できる『花芽 なずな』イラスト



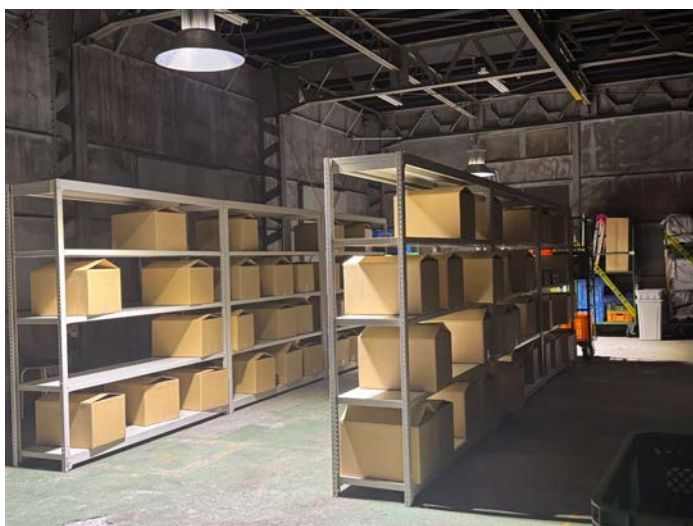
ぶいすぽっ! タイピングゲーム画面（通常）



ぶいすぽっ! タイピングゲーム画面（バグ発生後）

8月1日(土)・2日(日)のイベントは、オンラインとオフラインの双方から参加できる形式としたことで、海外や遠方にお住まいの方を含む、多くのリスナーの皆さまに企画のクライマックスを体験いただきました。

参加した方々からは、「オンラインと現地で協力する新感覚のリアル脱出ゲームって感覚で楽しかった!」「クイズでぶいすぽっ! 愛が発揮できて嬉しかった。またこういう企画を体験したい!」といった声が寄せられました。



オフラインイベント会場



オフラインイベント会場



オフラインイベントの参加者の様子



オフラインイベントの参加者の様子

本企画に巻き込まれる形でゲームを体験した花芽 すみれと花芽 なずなは、「ゲームを通じて、リスナーのみんなと新しい思い出ができてすごく楽しかったです!（花芽 すみれ）」「結構謎解きが難しかったから、みんなと一緒に最後まで解けるか不安だったけど、リスナーみんなを信じてよかった! またやりたいな（花芽 なずな）」と、本企画を振り返りました。配信の様子は、YouTubeチャンネルのアーカイブでもご覧いただけます。



< <https://www.youtube.com/watch?v=SNUDYuDd1Jg> >

- ・「ぶいすぽっ！タイプینگ」公式サイト：<https://vspotyping.jp>
- ・X（旧Twitter）：https://x.com/vspo_typing
- ・ハッシュタグ：#ぶいすぽタイプینگ

主催：株式会社バーチャルエンターテイメント

企画協力：株式会社TwoGate

原案：鈴木ロクシ

原案協力：原有璃

■「ぶいすぽっ！」とは



「ぶいすぽっ！」は、ゲームに本気で取り組み、ゲーム、esportsという共通言語を通じて、挑戦や努力によって応援して下さる皆様に新しい一歩を踏み出すきっかけを届ける、次世代Virtual esports Projectです。VTuberとしての配信活動、esports大会への出場、アニメなど、様々なメディアミックスを展開しています。

- ・HP：<https://vspo.jp/>
- ・X：<https://x.com/Vspo77/>
- ・YouTube：<https://www.youtube.com/@Vspo77/>

■会社概要

株式会社バーチャルエンターテイメント

- ・設立：2018年3月
- ・代表取締役：星 崇祥
- ・取締役：山本 瑤司、山崎 優
- ・所在地：東京都港区
- ・事業内容：IP Production（VTuber事業）
- ・公式サイト：<https://virtual-entertainment.co.jp/>

株式会社Brave group

- ・ 設立：2017年10月11日
- ・ 資本金：67.1億円（資本剰余金含む）
- ・ 代表者：代表取締役 野口 圭登
- ・ 所在地：東京都港区芝4-1-28 PMO田町III8階
- ・ 事業内容：IP Production/IP Platform/IP Solution
- ・ 公式サイト：<https://bravegroup.co.jp/>
- ・ 採用サイト：<https://recruit.bravegroup.co.jp/>
- ・ 公式メディア：<https://media.bravegroup.co.jp/>
- ・ 公式X：https://x.com/bravegroup_vt/
- ・ グループ会社一覧：<https://bravegroup.co.jp/company/#group-company>

株式会社TwoGate

株式会社TwoGateは、エンターテインメント業界向けにファン参加型サービスを中心としたSaaSソリューションを提供する企業です。ファン向けEC／チケット基盤「Caravanシリーズ」、コード配信・QR基盤「CODEシリーズ」等を展開するほか、本件のようなオリジナル企画の立案・ゲーム制作にも取り組み、ソニーミュージック、ユニバーサル ミュージック、エイベックス、BANDAI NAMCOをはじめとする国内外のエンターテインメント企業との協業実績を有しています。

- ・ 所在地：東京都世田谷区代田5-13-8 代田フラット101
- ・ 代表者：代表取締役 小林輝紀
- ・ 公式サイト：<https://twogate.com/>