

報道関係者各位

2026年2月12日(木)

株式会社Brave group

## Robloxゲーム『青鬼ナイトメア』、「ブルームーンモード」を公開！

～異常事態発生！迫りくる大量の青鬼たちから、仲間たちと逃げ切ろう～



株式会社Brave group（本社：東京都港区、代表取締役：野口 圭登、読み：ブレイブグループ、以下「Brave group」）が提供するメタバースコンテンツレベルBEverse（ビーヴァース）は、LiTMUS株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：桑村 崇一郎）と共同運営するRobloxゲーム『青鬼ナイトメア』にて、「ブルームーンモード」が発生するアップデートを実施いたしました。

### ■「ブルームーンモード」概要

「ブルームーンモード」は、希少な発生条件で展開される特別モードです。青鬼やフワッティーたちが大量出現し、さまざまな障害物が追加されるなど、ワンランク上の恐怖体験を提供いたします。さらに、本モードをクリアされた方には、ゲーム内アイテムの青銭10,000と青玉（全4種）を5個ずつプレゼントします。また、本モードを好きなタイミングで発生させが可能な「Blue Moon Stone」が、ゲーム内アイテムに追加されます。この「Blue Moon Stone」は、Robuxで購入できます。まとめて10個ご購入いただくと、ゲーム内着用アイテムとして「ゴールデンフワッティー」が貰えます。

トレーラーURL：<https://youtu.be/-H1YZ7MUomM>

※「ブルームーンモード」は英語の慣用句「Once in a Blue Moon（めったに起きない）」に由来する表現として、多くのRobloxゲームやコンシューマーゲームで使用される演出モードの通称です。

【ワールド名】青鬼ナイトメア (AOONI Nightmare)

【ワールドURL】<https://www.roblox.com/games/95436277090085/>

【プレイ人数】1~16名

【企画プロデュース】BEverse

【監修】LiTMUS株式会社

【開発/パートナー】Omochi Studio (運営元:住友商事株式会社)

## ■『青鬼ナイトメア』とは

『青鬼ナイトメア』は、直感的で誰でもすぐに遊べる手軽さと、繰り返し挑戦したくなるゲーム性の高さが支持され、数多くの実況配信とともにユーザー数を拡大してまいりました。

2025年5月23日(金)の公開以降、2ヶ月を待たずに5,000万アクセスを突破。そして、公開約8ヶ月となる2026年1月9日(金)に、1億アクセスという大台に到達し、現在も記録を伸ばし続けています。

Roblox版『青鬼ナイトメア』は、今後もプレイヤーの皆さんに楽しんでいただけるアップデートを継続してまいります。最新情報は、青鬼の公式Xアカウントにてお知らせします。ぜひフォローをお願いいたします。

青鬼 公式X : [https://x.com/aoni\\_official](https://x.com/aoni_official)

## ■『青鬼』について

2004年にフリーゲームとして登場した『青鬼』は、突如現れる青鬼の強烈な存在感と、手探りで進める緊張感のある謎解き要素が注目を集め、ニコニコ動画やYouTubeを中心に話題となりました。その後、スマートフォンアプリ版やリメイク版が次々と展開され、シリーズ累計ダウンロード数は3,400万を突破。2024年7月に発売したSteam版をきっかけにグローバルでの注目度も大きく上昇し、同時期に発売されたNintendo Switch版では、ニンテンドーeショップのダウンロードソフトランキングで1位を獲得するなど、PC・コンシューマー領域でも高い人気を集めています。

## ■日本のIPコンテンツを世界へ (パートナー募集中)

BEverseは、RobloxやFortnite、VRChatなど次世代が熱狂する没入型のUGCプラットフォームにおいて、IPコンテンツの開発やコンテンツクリエイターの発掘・育成、マーケティングプロデュース等を行うBrave groupのメタバースコンテンツレベルです。

Brave groupが持つグローバルマーケティングの知見やノウハウを活かし、日本のIPを世界中のファンに届けるグローバルコンテンツへとプロデュースします。また、グループ内の制作機能も掛け合わせ、UGC設計から開発、アイテム制作、コンテストの開催まで、多彩な展開を実現しています。

RobloxやFortnite、VRChatを活用した次世代への展開にご関心のある企業様は、お気軽にご相談ください。

### ▼ 本件に関するお問い合わせ

- ・メールアドレス : [beverse@bravegroup.co.jp](mailto:beverse@bravegroup.co.jp)
- ・BEverse責任者 : 三浦

## ■会社概要

## **LiTMUS株式会社**

- ・設立：2021年12月
- ・代表取締役：桑村 崇一郎
- ・所在地：東京都港区赤坂9-7-1ミッドタウン・タワー 28階
- ・事業内容：『青鬼』シリーズや『脱獄ごっこPRO』等のコンテンツ企画・ライセンス・パブリッシング
- ・コーポレートサイト：<https://lilmus-ent.jp/>

## **住友商事株式会社 (Omochi Studio)**

Omochi Studioは、住友商事株式会社が運営するRoblox特化のコンテンツ開発スタジオです。

- ・公式サイト：<https://omochi-studio.com/>
- ・公式X：<https://x.com/OmochiStudio>

## **株式会社Brave group**

- ・設立：2017年10月11日
- ・資本金：38.2億円（資本剰余金含む）※2024年9月時点
- ・代表者：代表取締役 野口 圭登
- ・所在地：東京都港区芝4-1-28 PMO田町III8階
- ・事業内容：IP Production/IP Platform/IP Solution
- ・公式サイト：<https://bravegroup.co.jp/>
- ・採用サイト：<https://recruit.bravegroup.co.jp/>
- ・公式メディア：<https://media.bravegroup.co.jp/>
- ・公式X：[https://x.com/bravegroup\\_vt/](https://x.com/bravegroup_vt/)
- ・グループ会社一覧：<https://bravegroup.co.jp/company/#group-company>