

報道関係者各位

プレスリリース

2024年4月25日(木)

株式会社Brave group

## 参加者満足度100%！小中高生を対象としたesportsのプロゲーマー体験キャンプ第2回開催レポートを公開

「CR Gaming School」がゲームを通じた学びやゲームに関わる多様な職種について知る機会を提供



株式会社Game & Co.（本社：東京都港区、代表取締役：星 崇祥、読み：ゲームアンドコー、株式会社Brave group100%子会社、以下「Game & Co.」）は、人気プロゲーミングチーム「Crazy Raccoon（読み：クレイジーラクーン）」と共同で、2024年3月下旬に第2回となる小中高生向けのesportsプロゲーマー体験キャンプ『CR Fortnite CAMP』を開催いたしました。

CR Fortnite CAMP 公式サイト：<https://cr-gs.jp/fortnite-camp/>

CR Gaming School 公式サイト：<https://cr-gs.jp/>

## ■『CR Fortnite CAMP』開催レポート

本キャンプでは2日間にわたって、esportsの競技タイトル「Fortnite」のプレイスキル向上を目指しました。元プロ選手のコーチ陣による直接指導を通して、参加者の論理的思考力やチームワーク力、リーダーシップ力を養うプログラムを実施しました。また、ゲーム業界における多様な職種について理解を深めるプログラムを用意し、参加者が将来のキャリアについて考える機会を提供しました。

### 【1日目】

#### ▶学びを習慣化するため「プレイヤーノート」を活用



初日のオリエンテーションでは、学びの習慣化の大切さを実感してもらうため、目標設定やプログラムの振り返りを記述できる「プレイヤーノート」と呼ばれるオリジナルの冊子を配布しました。

レクリエーションでは「プレイヤーノート」を活用して、自分自身のプレイスタイルの強み・弱みなどの自己分析を行い、グループ内で自己紹介するプログラムを実施しました。最初は緊張感のある雰囲気でしたが、自己紹介を通して「プロ選手になりたい」という共通の目標を持った同世代の友達を見つけるなど、参加者同士の仲が深まっていく様子が見られました。



### ▶基礎プレイスキルの向上やチームワークを築くための課題に挑戦



Fortniteの練習マップにて条件付きの課題に挑戦してもらい、基礎的なプレイスキルやチームワークについて学んでもらいました。チームでのクリアを目指す難易度の高い課題では、苦戦しながらも意見を交換し合い、協力して課題をクリアすることでチームの絆が深まっていく参加者の様子が見られました。

### ▶最終日に向けてプロ意識を高める「オリジナルユニフォームの授与と記念撮影会」



1日目の最終プログラム「プロゲーマー認定式」では、Ruriコーチから参加者全員へオリジナルユニフォームを授与し、プロカメラマンによるプロ選手さながらの撮影会を実施しました。最終日に向けて、参加者の意識を高める貴重な体験となりました。

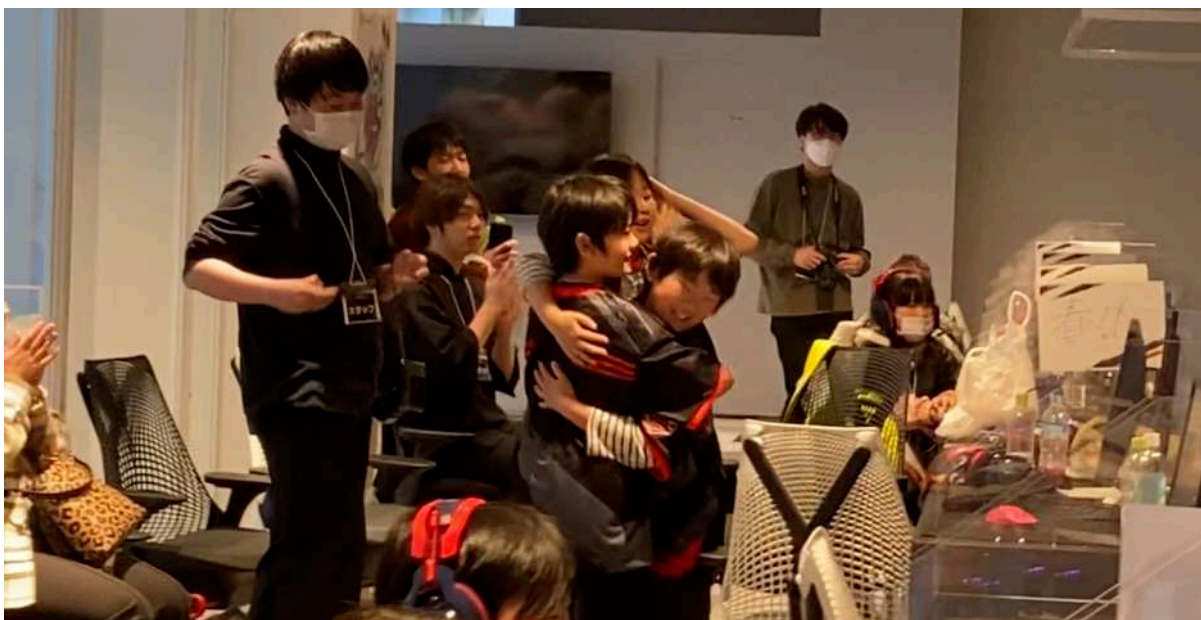
## 【2日目】

### ▶元プロ選手による直接指導！現役時代に実践していた練習方法やプレイスタイルを伝授



2日目にはトンピ？コーチとShirasコーチも加わり、参加者2名に対して1名のコーチが直接指導をする2on1のプログラムを実施しました。元プロ選手のコーチたちが現役時代に実践していた練習方法やプレイスタイルをもとに、参加者一人ひとりに合った技術を伝授しました。参加者たちは憧れの人たちと会話できることに高揚しつつも、抱えている課題や悩みについて相談するなど、真剣に取り組む様子が見られました。

### ▶本キャンプの集大成、プロゲーマーと同じ環境で試合に挑戦！



2日間の成果を発表する場として、1v1と2v2の試合を実施しました。実際のesportsの大会でも解説者を担っているトンピ？コーチとShirasコーチが試合を実況し、実際にプロ選手が大会で味わう臨場感を体験してもらいながら試合に挑んでももらいました。参加者たちは努力が実ったことを喜び、時には悔しさを滲ませながらも、試合を振り返って意欲的に学びを続ける姿勢を見せていました。



## ▶ 将来のキャリアについて考える機会に



第2回『CR Fortnite CAMP』の開催にあたり、ストリーマーや大会の解説者、プロ選手チームの指導役など、さまざまな分野で活躍するコーチの方々や協賛いただいた企業の皆様から、ゲーム業界におけるプロ選手以外の職業・職種を知る機会をご提供いただきました。

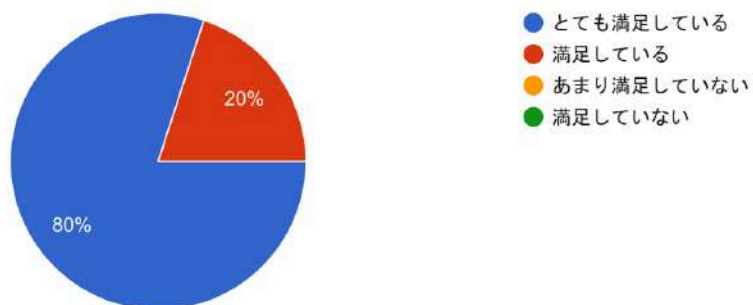
## ■ イベント満足度・参加者と保護者の声

本キャンプには、小学4年生から高校2年生まで計16名の方に参加いただきました。参加者アンケートを実施したところ、イベント満足度は100%、「次回があったら参加したいか」の設問にも100%の方が「はい」と回答しました。

※参加者アンケート回答数：15件

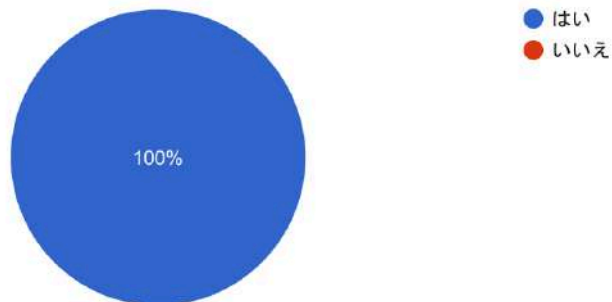
今回のイベントに満足していますか？

15件の回答



次回があったら、参加したいですか？

15件の回答



#### <参加者の声>

- ・プロとしてプレイしていたRuriさんやShirasさんに直接自分の改善点や悩んでいることを相談できた。
- ・2on1のレッスンやゲーム大会で自分の実力がわかった。
- ・1v1を直接Ruriさんに見ていただけた。ゲーム大会の2v2で優勝できた。

#### <保護者の声>

- ・子どもが憧れの方にコーチしてもらえて大興奮でした。トーナメント対戦をした時に、自分が上達したのが分かったと話していました。
- ・オンラインじゃなく、実際にコーチから教えてもらったことや同じ夢を持つ友達ができただけが一番良かったようです。
- ・とにかくゲームの上達を熱心に語っていて楽しそうでした。本当に素晴らしいイベントだったと思います。トライ&エラーの姿勢は、日常の勉強につながるため、楽しみながら勉強できているなーと思いました！

## ■第2回『CR Fortnite CAMP』コーチ



### Ruri

2019年にCrazy Raccoon Fortnite部門へ加入、世界大会にて日本人初のビクトイを獲得したプレイヤーとしても有名。

2019年7月に行われたFortnite world cupで33位という実績を残し、2021年に行われたFNCSでも好成績を残している。現在は、同チームにてSTREAMER部門として配信活動を中心に行っている。

公式X：[https://x.com/Rur\\_mm?s=20/](https://x.com/Rur_mm?s=20/)



### トンピ?

オンラインFPSゲーム大会での実況・解説を多く勤めるゲームキャスター。現在はEpic Gamesが展開する『フォートナイト』の公式キャスターを務めている。テレビ、大型イベントにも多数出演経験があり、自身が主催するイベントを含めると1,200以上の実績がある。

公式X：<https://x.com/tonpiava?s=20/>



### Shiras

ZETA DIVISION Fortnite部門のリーダー。元競技プレイヤーとしての経験と圧倒的な知識量を生かし、フォートナイト公式大会を始め多くの大会で解説者を務める。

公式X：[https://twitter.com/Shiras\\_\\_\\_/](https://twitter.com/Shiras___/)

## ■株式会社Game & Co.取締役 久保 敦俊 コメント



esportsというワードが世の中に広まり始めてから早数年、esportsという文化は成長を続けています。

より多くの人それぞれの関わり方でesportsシーンを広げ、esportsという共通言語を通じて人生が豊かになる人が一人でも増えることを目指し、株式会社Game&Co.は「100年先のesportsのために」というビジョンの元、様々なesports事業に取り組んでいます。

これからの未来を支える小中高生に対して、プロになるとはどういうことなのか、ゲームに関わる仕事はどんな選択肢があるのかを伝えることを目指し、出演者の皆様と協賛社の皆様と共に本イベントを実施いたしました。

未来のesportsのために様々な事業に取り組んでまいります。

## ■参考情報

### ▼Game & Co.のゲームの教育的価値の普及に関する取り組みについて

・ Crazy Raccoonメンバーが直接指導する、本気でゲームに向き合う小中高生を対象としたesportsプロゲーマー体験キャンプ開催！（2024年2月3日）

<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000273.000044525.html/>

・ Game & Co.が小中高生の保護者向け無料オンラインセミナー「成長につながるゲームとの付き合い方」を3月9日に開催（2024年2月26日）

<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000285.000044525.html>



### ▼Game & Co.のesports人材育成に関する取り組みについて

・満足度100%、9割超が上達を実感する人気ゲームオンラインスクール『CRGS』が2期生の募集を開始！中学生から50代まで幅広い層が受講（2023年5月25日）

<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000193.000044525.html/>

### ▼【調査】国内esports競技人口及び視聴者数の推移について

株式会社KADOKAWA Game Linkageが行った調査によると、2019年で日本のeスポーツの視聴者数は約483万人となり、2018年と比べて126%人数が増加。

<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000006804.000007006.html>

### ■CR Gaming Schoolとは



『CR Gaming School』は「100年先のesportsのために」をビジョンに掲げる「Game & Co.」と、「ゲーマーをカッコよく魅せる」というテーマのもと、esportsの発展を目的として活動する「Crazy Raccoon」の共同事業として、2023年2月より提供開始した”ゲームの上達”に特化したゲームのオンラインスクールです。

公式サイト：<https://cr-gs.jp/>

## ■ Crazy Raccoonとは

『Crazy Raccoon』は2018年4月に結成したチームで、『ゲーマーをカッコよく魅せる』というテーマを掲げ、esportsの発展を目的として精力的に活動を行っています。

現在は、VALORANT・Fortnite・APEX LEGENDS・Streamersなど様々な部門で活動しています。所属選手は全員日本トップレベルの実力を誇り、世界で戦っているメンバーも多く所属しています。

チーム全体のXフォロワー、YouTube登録者数はそれぞれ800万を超えており、動画投稿・ストリーミング・イベント出演など、インフルエンサーと実力を兼ね揃えたesportsチームとして幅広く活躍しています。

公式サイト：<https://crazyraccoon.jp/>

## ■会社概要

### 株式会社Game & Co.

- ・ 設立：2022年12月1日
- ・ 代表者名：星 崇祥
- ・ 所在地：東京都港区
- ・ 事業内容：esports事業/esports教育事業
- ・ 公式サイト：<https://gameandco.co.jp/>

### 株式会社Brave group

- ・ 設立：2017年10月11日
- ・ 資本金：46.8億円（資本剰余金含む）
- ・ 代表者名：代表取締役 野口圭登
- ・ 所在地：東京都港区芝4-1-28 PMO田町III8階
- ・ 事業内容：IP事業/Platform事業/esports事業/XR事業/DX事業/Incubation事業
- ・ 公式サイト：<https://bravegroup.co.jp/>
- ・ 採用サイト：<https://recruit.bravegroup.co.jp/>
- ・ 公式メディア：<https://media.bravegroup.co.jp/>
- ・ 公式X：[https://twitter.com/bravegroup\\_vt/](https://twitter.com/bravegroup_vt/)
- ・ グループ会社一覧：<https://bravegroup.co.jp/company/#group-company>